

NUESTROS EGRESADOS SON NUESTRA MEJOR CARTA DE PRESENTACIÓN.

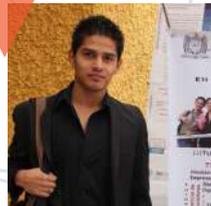
Hackerlopers (<https://hackerlopers.com>) es un **Startup fundado por egresados de Ingeniería en Computación**. Ellos son: José Francisco, Luis Manuel, Alberto Adán y Saúl Fraire. Se unió al equipo Ximena que es egresada del ITESO. Ellos, como emprendedores han tenido distintos premios y distinciones y son el mejor ejemplo del Emprendimiento de Base Tecnológica de toda la UAZ. En particular, Alberto Adán recibió la distinción de ser invitado en el programa Young Leaders of the Americas Initiative.



Madison A. Ella es egresada del programa académico de **Ingeniería en Computación**. Actualmente labora en **Sofittek** como **Desarrollador de Software**. Sus actividades laborales la han llevado a viajar a diferentes lugares como *st. Louis Missouri, Dallas Tx, Washington D.C., Virginia y Chicago*. Se encuentra en el área de **Operational Intelligence** y es desarrolladora y administradora de **splunk**.



Juan Angel. Al estudiar **Ingeniería en Computación** encontró las herramientas y conocimientos necesarios para ingresar y concluir una **Maestría en Ciencias Computacionales (CINVESTAV IPN)**. Posteriormente obtuvo su primer empleo como **Ingeniero de Hardware de Microservidores en Intel**. Recientemente se unió a **Continental Automotive** en el Área de Integración de **Sistemas Embebidos**.



Becas

Como estudiante de la Universidad Autónoma de Zacatecas tendrás acceso a las siguientes becas:

- Becas PRONABES.
- Becas COZCyT
- Becas de alimentación, hospedaje y colegiatura a través del Centro de Aprendizaje y Servicios Estudiantiles (CASE).
- Condonación de cuota de reinscripción: alumnos del programa con promedio general mínimo de 9.0, no pagan la cuota escolar (previo trámite de condonación).

Servicios

- Tutorías y Mentorías.
- Biblioteca.
- Comedor.
- Práctica de Deporte.
- Sistema de Transporte Estudiantil.

<http://computacion.uaz.edu.mx/>

Responsable del Programa:

• **Dr. Roberto Solís Robles**

e-mail: rsolis@uaz.edu.mx

Tel. 492-92-5-66-90

Ext. Resp. Prog: 1891

Ext. Recepción: 1890

Contacto con nuevos aspirantes al programa:

MCC Juan Luis Villa Cisneros

e-mail: ingcomputacion@uaz.edu.mx



computacionuaz

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE ZACATECAS



INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

Perfil de Egreso

El egresado de Ingeniería en Computación, será capaz de desarrollarse plenamente en empresas e instituciones públicas y privadas que requieran soluciones computacionales.

Aplicará principalmente sus conocimientos y habilidades en:

- resolver, de manera creativa e innovadora, problemas que requieran de la integración de software, hardware y redes de computadoras, con el fin de contribuir al bienestar de la sociedad.
- administración de sistemas de información, servidores, bases de datos, etc.
- diseñar, instalar, configurar y dar mantenimiento a Redes de Computadoras.
- analizar los aspectos relacionados con los sistemas de telecomunicaciones.

Además:

- Ejercerá su profesión en un contexto de compromiso social, responsabilidad y ética profesional.
- Tendrá las herramientas y elementos necesarios para desempeñarse con éxito en un posgrado con orientación a las ciencias computacionales.

Contamos con Modalidad Escolarizada y Semiescolarizada



Experiencias Inmersivas

Big Data

Sistemas inteligentes

Ciberseguridad

Emprendimiento

Internet de las Cosas

Redes de Computadoras

!!! ENFRENTAMOS LOS RETOS RENOVÁNDONOS !!!

Proceso de Inscripción

- Realizar el proceso de preinscripción y obtención de ficha para presentar el examen CENEVAL de ingreso, según lo marca la Convocatoria en el siguiente sitio Web: <http://www.escolar.uaz.edu.mx/>
- Presentar y aprobar el examen CENEVAL de ingreso.
- Presentar exámenes de Álgebra y Lógica Computacional.
- Asistir y aprobar el curso de nivelación que se impartirá en el nuevo edificio de computación, Campus Siglo XXI.
- Realizar el pago de las cuotas correspondientes. Posteriormente pasar a la coordinación del programa para realizar asignación de grupo.
- Entregar documentos de inscripción en el Departamento Escolar del Programa.

Campos de Ejercicio Profesional

El egresado del programa de Ingeniería en computación, se podrá desempeñar en empresas e instituciones que requieran el desarrollo de procedimientos informáticos, llevando a cabo las siguientes ocupaciones:

- Administración de sistemas de información, hardware y comunicaciones.
- Investigación y desarrollo de sistemas de información.
- Conformación y liderazgo activo de equipos interdisciplinarios orientados hacia la creación y gestión de proyectos informáticos.



Sabemos que nuestra juventud es el motor de cambio de nuestra sociedad.

